



Beeey uživatelský manuál

Obsah

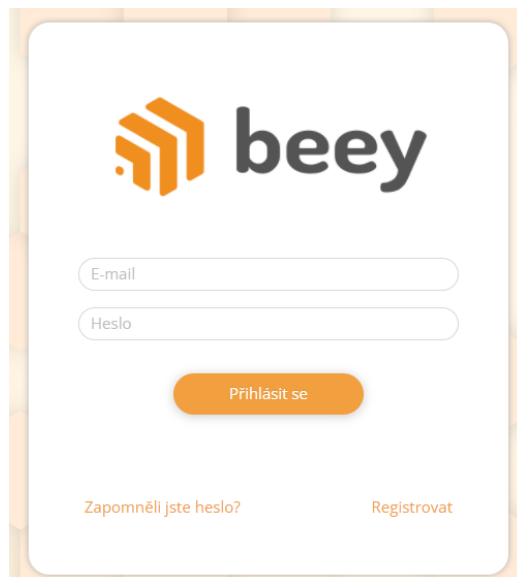
Spuštění aplikace a registrace	3
Projekty	4
Přepsání nahrávky	4
Smazání projektu	5
Fulltextové vyhledávání.....	6
Editor	7
Najít, Najít a nahradit (Ctrl+H).....	8
Ovládací panel	9
Beeey Translate (inteligentní překlad)	9
Titulkový režim (revize titulků).....	9
Náhled titulků na zvukové vlně	11
Exportování přepisu a tvorba titulků.....	11
Další funkce v sekci Dokument a Pokročilé	12
Sdílení projektu	12
Přidávání poznámek	13
Přidávání a ukládání štítků	13
Nastavení editoru	14
Klávesové zkratky	14
Účet	15
Stav kreditu	15
Nákup kreditu.....	15
Můj tým	16
Změna hesla	16
Slovníky.....	17
Přidání a editace nových slov	17
Mluvčí a role	17
Přidání a editace mluvčích a rolí.....	17



Aplikace	18
Link	18
Odhlášení z aplikace	19

Spuštění aplikace a registrace

Beey není třeba nijak instalovat. Jděte na webovou adresu <https://editor.beey.io> v prohlížeči Google Chrome (preferovaný prohlížeč), Mozilla Firefox, Opera či Microsoft Edge. Pro jiné prohlížeče není aplikace přizpůsobena.



Do aplikace se přihlaste pomocí obdržených údajů, nebo si vytvořte nový účet kliknutím na **Registrovat**. V registračním formuláři vyplňte svou emailovou adresu a dvakrát své heslo. Klikněte na tlačítko **Registrovat** a ověřte svou emailovou adresu kliknutím na tlačítko **Aktivovat** v emailu, který Vám byl zaslán. Pokud vám email „Vítejte v Beey!“ nepřišel, zkontrolujte složku SPAM, nebo se nám ozvěte na podpora@newtontech.cz.

Aktivováním účtu získáte testovacích 30 minut přepisu zdarma a můžete nahrát svůj první projekt. Hlavní funkce editoru si můžete vyzkoušet na ukázkovém projektu „Vítejte v editoru Beey 🐝“.

Projekty

V sekci **Projekty** můžete sledovat své stávající projekty, vytvářet nové, sdílet je s ostatními uživateli, mazat, nebo komentovat pomocí poznámek.

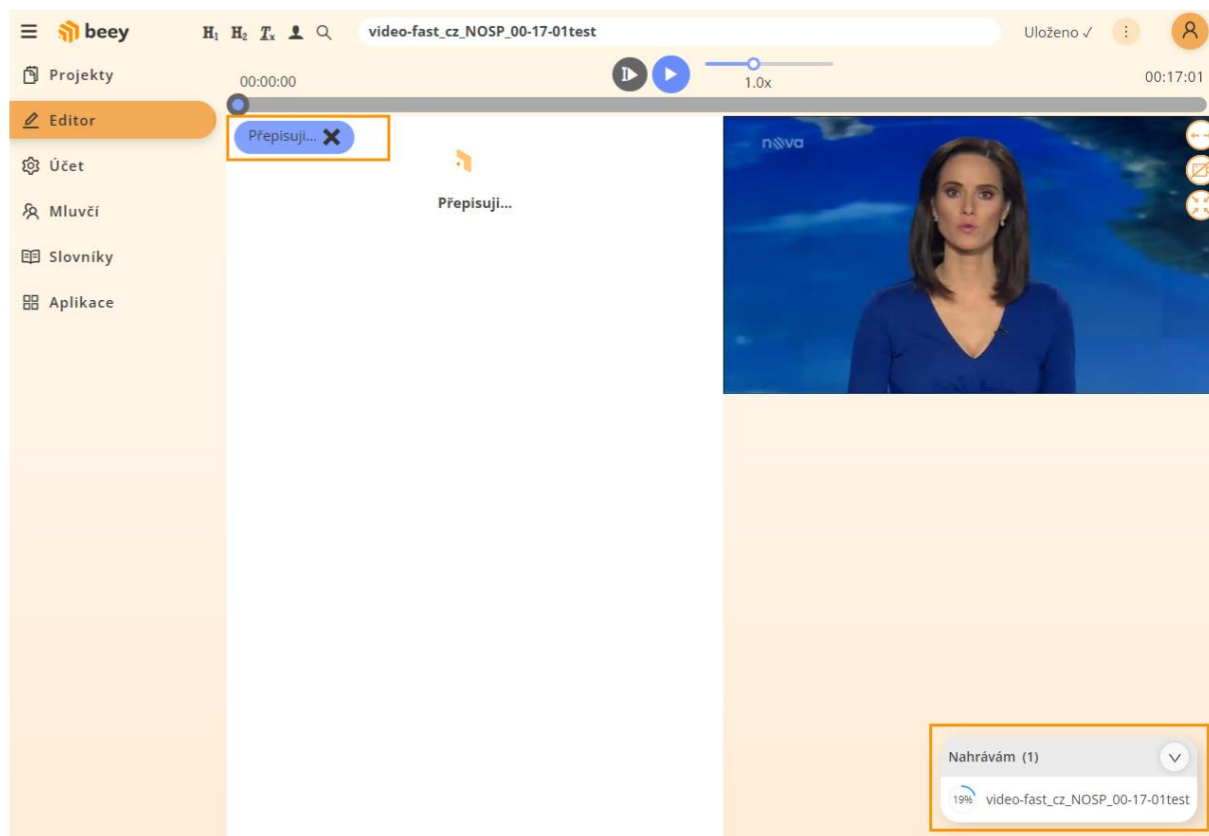
The screenshot shows the Beey interface with a sidebar on the left containing 'Projekty', 'Editor', 'Účet', 'Mluvčí', 'Slovníky', and 'Aplikace'. The main area displays a list of projects with columns for 'Název', 'Štítky', 'Délka', 'Vytvořeno', and 'Editováno'. Annotations include 'Nový přepis', 'Smazat projekt', 'Sdílet projekt', 'Vyhledat projekty podle názvu/obsahu', 'Fulltextové vyhledávání', 'Řadit podle názvu', 'Uložit a filtrovat štítky', 'Řadit podle délky', 'Odhlásit a nastavit jazyk', 'Řadit a filtrovat podle data', and 'Detail projektu'. Below the list, a detailed view of a project is shown with fields for 'Název', 'Vytvořeno', 'Editováno', 'Délka', 'Štítky' (Hotové, Rozdělané, Zrušené, + Nový štítek), and 'Poznámky' (Přidat poznámky). A 'Vytvořit nový štítek projektu' button is also visible.

Přepsání nahrávky

Klikněte na tlačítko **Přepsat**, vyberte požadovanou nahrávku, kterou chcete nechat přepsat, zvolte jazyk nahrávky a potvrďte tlačítkem **Zahájit**. V poli **Název projektu** můžete editovat navržený název.

The 'Přepsat média' dialog box shows a file upload area with the text 'Soubory médií' and 'Klikněte nebo přetáhněte soubory sem'. Below this, a selected file 'video-fast_cz_welcom... (3 min)' is shown with a 'Vybraný soubor' annotation. The dialog also displays 'Potřebný kredit: 3 min' and 'Zbývající kredit: 67 min' with a 'Koupit kredit' button. The 'Název projektu:' field contains 'video-fast_cz_welcome-beey_00-02-30'. The 'Jazyk nahrávky:' dropdown is set to 'Czech (CZ)'. At the bottom, there are 'Zrušit' and 'Zahájit' buttons.

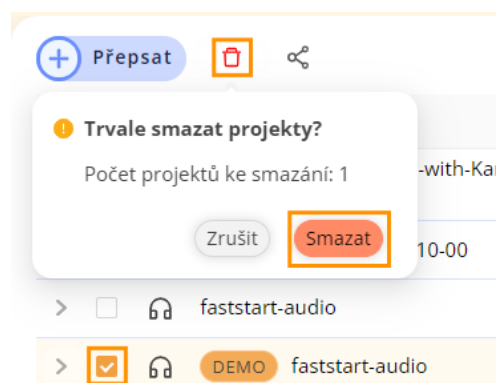
Před spuštěním automatického přepisu dojde ke kontrole stavu kreditu a délky nahrávky. Pokud nemáte dostatečný kredit k přepisu nahrávky, dobijte si ho pomocí platební brány (viz sekce [Nákup kreditu](#)). Optimální délka nahrávky k přepisu je pod 2 hodiny. U delších nahrávek může dojít k chybě během nahrávání nebo přepisu. Maximální délka nahrávky k přepisu je 6 hodin.



Podle formátu Vaší nahrávky začne přepis buď okamžitě po vytvoření projektu (a můžete ho ihned začít editovat), nebo začne po skončení uploadu (nahrávání na server). **Stav uploadu nahrávky** můžete sledovat v okně v pravém dolním rohu. **Stav automatického přepisu** uvidíte na modrém tlačítku pod přehrávačem. Stisknutím křížku na tlačítku stavu přepisu automatický přepis **zastavíte** ještě před dokončením a tím zároveň **odstraníte projekt**. Tuto možnost doporučujeme využít, pokud špatně zvolíte nahrávku k přepisu nebo jazyk přepisu. Při zastavení přepisu Vám nebude odečten žádný kredit.

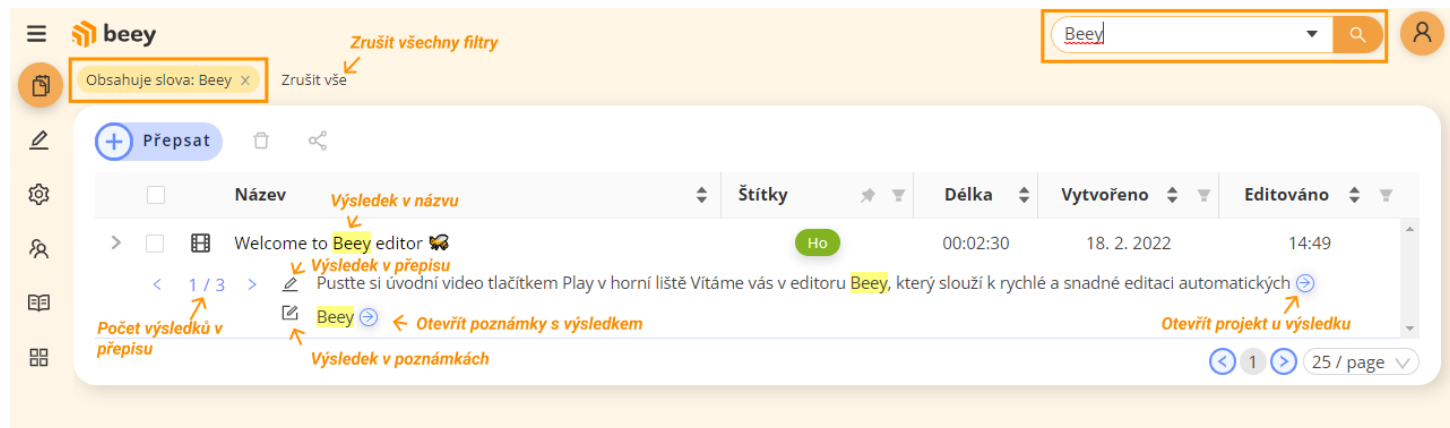
Smazání projektu

Pro smazání projektu stačí označit projekt, který chcete odstranit, kliknout na ikonku **Smazat** a potvrdit. Sdílené projekty se smažou pouze ve Vašem účtu. Upozorňujeme, že tato akce je **nevratná**.



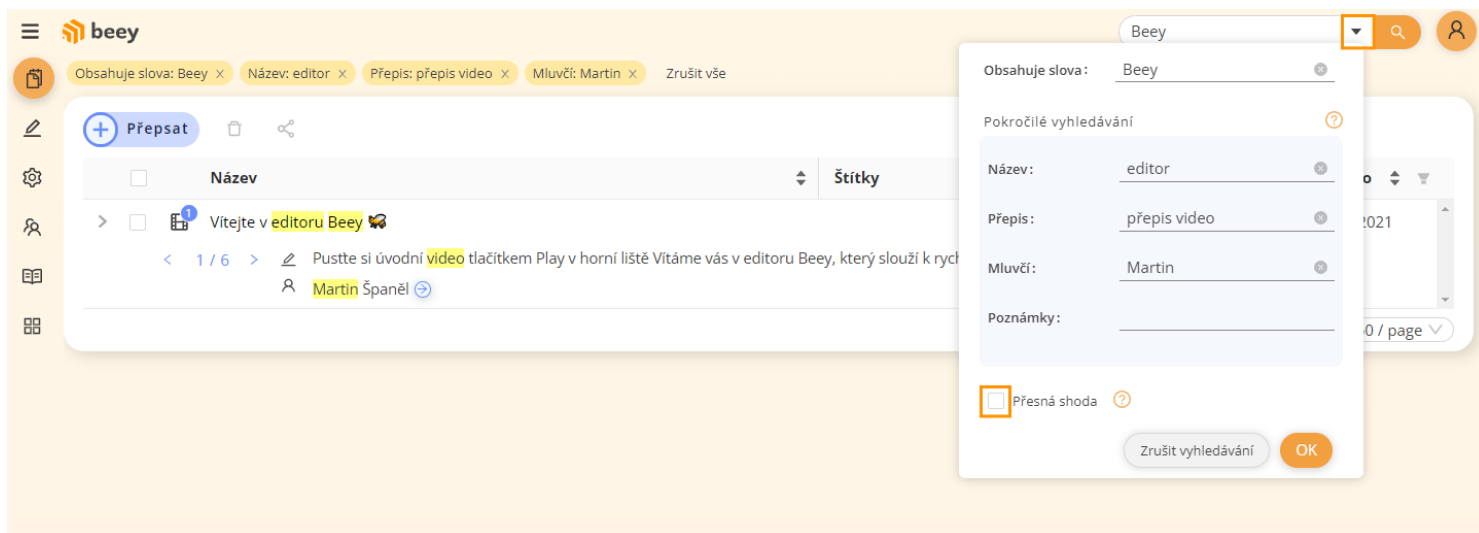
Fulltextové vyhledávání

Projekty je možné vyhledat a filtrovat pomocí **Fulltextového vyhledávání** v pravém horním rohu v sekci **Projekty**. Zadáním slova do tohoto políčka vyhledáte projekty, které **obsahují hledaná slova v názvu, přepisu, mluvcích** nebo v **poznámkách**. (Stejně výsledky vrátí možnost **Obsahuje slova**). Vyhledávání projekty automaticky vyfiltruje. Jednotlivé filtry můžete odstranit postupně nebo najednou pomocí tlačítka **Zrušit vše**.



Pro pokročilejší vyhledávání klikněte na **šipku vpravo nahoře**. V sekci **Pokročilé vyhledávání** můžete specifikovat zda hledat v **Názvu, Přepisu, Mluvcích** nebo **Poznámkách**. Když vyplníte více políček, vyfiltrujete projekty, které **obsahují alespoň jedno slovo z každého políčka**.

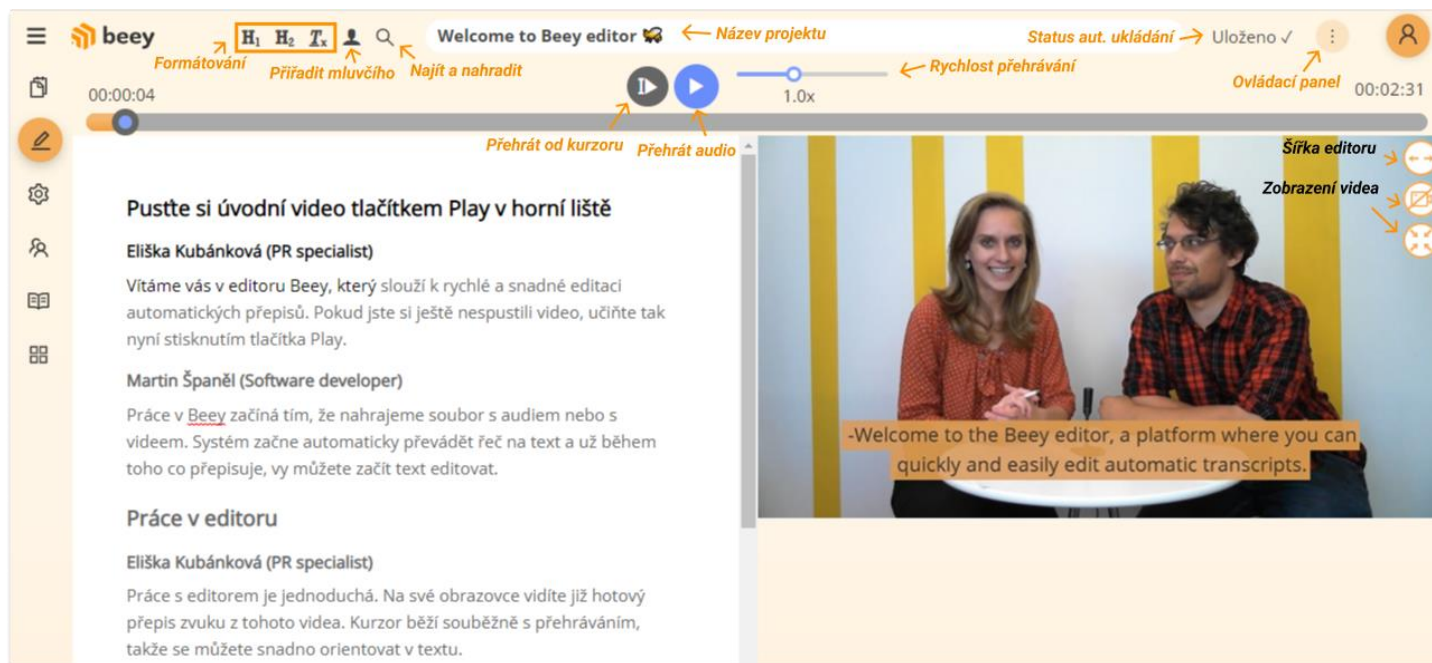
Toto vyhledávání je v tzv. „fuzzy režimu“, což znamená, že najde i výrazy podobné hledanému slovu. Pokud si přejete vyhledat projekty se slovy v přesně zadaném tvaru a které obsahují všechna slova v daném políčku, zaškrtněte **Přesná shoda**. Stejný efekt má také použití uvozovek kolem výrazu.



Například: Toto hledání vrátí projekty, které obsahují „editor“ v názvu projektu, buď „přepis“ nebo „video“ v přepisu, „Martin“ v mluvcích, a „Beey“ alespoň v jednom z polí. Ke striktnímu vyhledání projektů, které obsahují spojení „přepis video“, zaškrtněte Přesnou shodu nebo použijte uvozovky.

Editor

Vyberte projekt ze seznamu, který chcete editovat a přehrávat. Kliknutím na projekt ho otevřete v **Editoru**, kde ho můžete různě upravovat.



Spustit/Zastavit (Tab) – spuštění audio a video stopy od začátku nahrávky



Spustit od kurzoru (Shift+Tab) – spuštění audio a video stopy od pozice kurzoru

Během úpravy textu můžete využít **jednoduché formátování** pomocí těchto tlačítek.

H₁ **Nadpis - úroveň 1** (Ctrl+1)

H₂ **Nadpis - úroveň 2** (Ctrl + 2)

T_x **Smazání formátování**

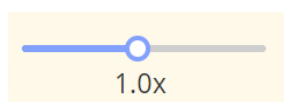


Označit mluvčího (Shift+Enter nebo kliknutím na mluvčího v textu)

Další funkce zahrnují:




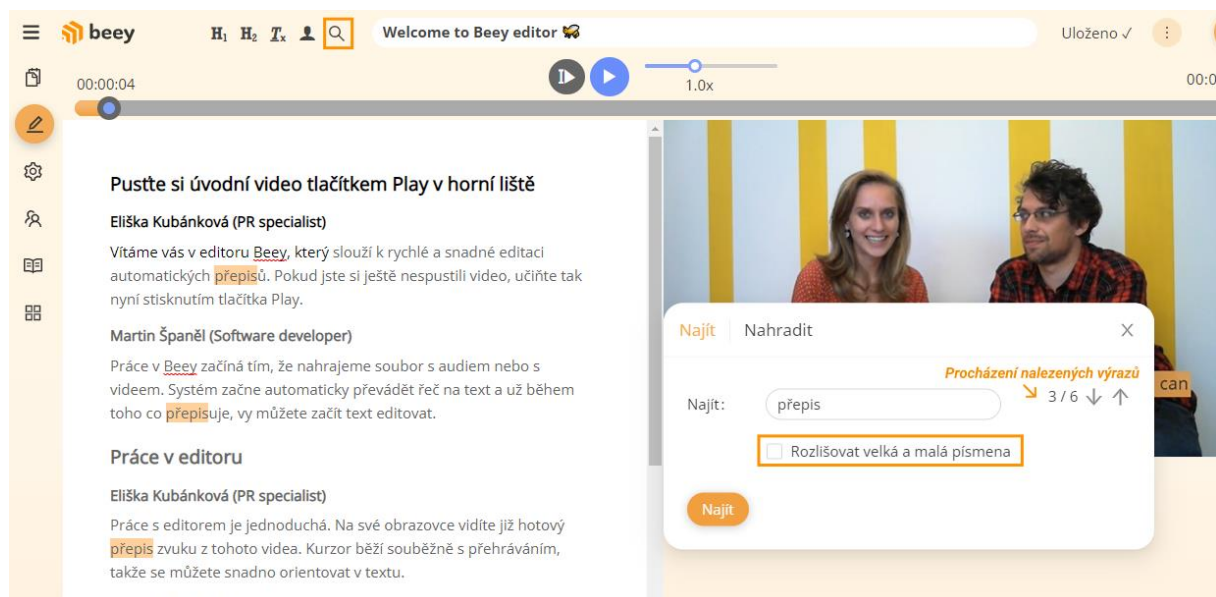
Najít, Najít a nahradit (Ctrl+H)



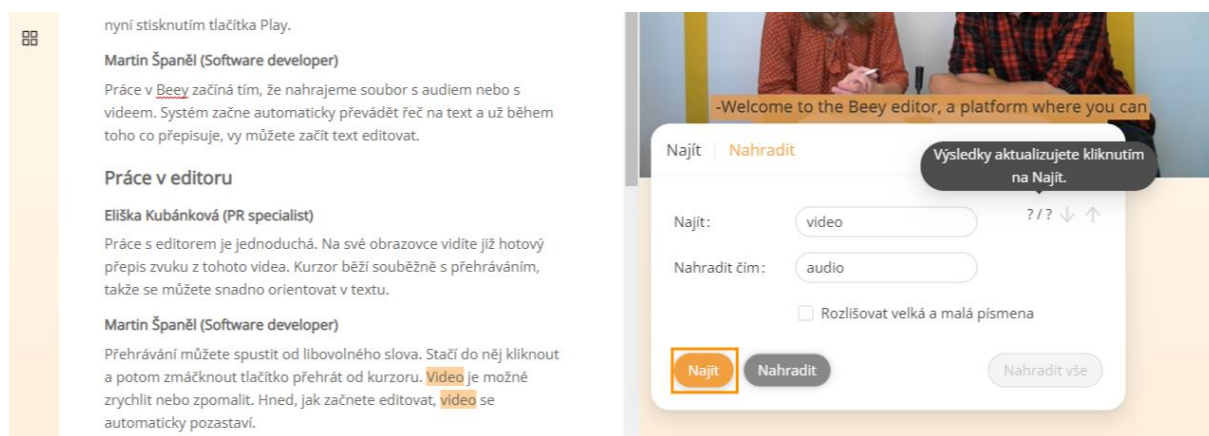
Rychlost přehrávání (Alt+N sníží rychlost přehrávání , Alt+M rychlost zvýší)

Najít, Najít a nahradit (Ctrl+H)

Tato funkce Vám umožňuje najít v přepisu určitá slova a nahradit je něčím jiným. Můžete vyhledávat stisknutím tlačítka  vlevo nahoře. Pro vyhledání slova jej zadejte do políčka a stiskněte **Najít**. Můžete si také zvolit, zda chcete při vyhledávání **rozlišovat velká a malá písmena**. Pomocí šipek vpravo se přesunujete mezi nalezenými výrazy.



Kliknutím na záložku **Nahradit** přepnete na funkci **Najít a nahradit**. Tuto funkci můžete také spustit klávesovou zkratkou Ctrl+H. Pro nahrazení určitých výrazů je vyplňte do políčka **Najít** a do dalšího políčka přidejte **čím je nahradit**. Aby nedošlo k nežádoucím změnám, tlačítko **Nahradit vše** je aktivní, pouze pokud jsou výsledky vyhledávání aktuální. Pokud nejsou (pokud jste editovali políčko Najít nebo přepis), výsledky se přepnou na ?/?. Aby byly zase aktuální, stačí znovu stisknout tlačítko **Najít**. Poté můžete výsledky **nahradit** jeden po druhém nebo všechny najednou pomocí **Nahradit vše**.



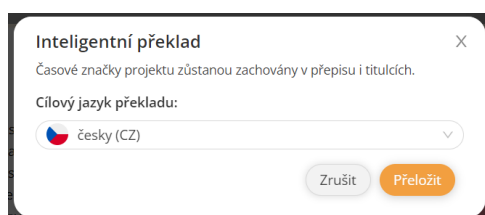
Ovládací panel

Další funkce Editoru se nachází v sekci **Ovládací panel** v pravém horním rohu po kliknutí na ikonku **tří teček**.



Beey Translate (inteligentní překlad)

Beey Translate přeloží Váš přepis při zachování časových značek a zarovnání textu k audio. Stiskněte tlačítko **Inteligentní překlad**, vyberte cílový jazyk, do kterého chcete projekt přeložit, a stiskněte tlačítko **Přeložit**.



Překlad se vytvoří v novém projektu, který otevřete kliknutím na **Otevřít přeložený projekt**. Za překlad projektu vám nebude odečten žádný kredit.

Titulkový režim (revize titulků)

Režim revize titulků si můžete zapnout v Ovládacím panelu. Klikněte na políčko **Převést na titulky** a vyplňte vyskakovací okno se základním nastavením titulků. Pokud si nejste jisti nastavením, můžete zanechat navržené hodnoty, nebo si nastavení varování úplně vypnout.

X Ovládací panel

Projekt Nastavení Zkratky

BEEY TRANSLATE

🗨️ Inteligentní překlad

BETA

TITULKOVÝ REŽIM

Vypnuto

🗨️ Převést na titulky

BETA

STAHOVÁNÍ

📄 Stáhnout docx

📄 Stáhnout pdf

🔊 Stáhnout audio/video

📄 Generovat titulky

Převést na titulky

Tento režim umožňuje zobrazení a úpravu rozložení titulků.

Formát titulků

* Maximální délka titulků: 50 znaků/řádek

Nastavení varování

Automatická rychlost titulků: 20,0 znaků/sekundu

Kritické varování rychlosti: 25,0 znaků/sekundu

Varování rychlosti: 22,0 znaků/sekundu

> Pokročilá nastavení

Zrušit

Převést na titulky

Po převedení projektu do titulkového režimu nastane několik změn. Části textu mohou být barevně zvýrazněny dle typu varování:


- červená (text titulku je příliš dlouhý)
- světle žlutá (titulek je příliš rychlý)
- výrazně žlutá (titulek je extrémně rychlý)

Když se poprvé napijeme toho vína, tak si ho necháme poválet na jazyku a lehce přetáhneme vzduch ♦ právě v ústech přes to víno, aby se tak jako probublalo. ⌚♦ Ono to nevypadá jakoby nijak hezky, ale více se otevře a ten efekt ⌚♦ je potom o to zajímavější právě při té degustaci. ♦

Tato varování odpovídají předchozímu nastavení ve vyskakovacím okně. Pokud nejste po vygenerování titulků s nastavením spokojeni, můžete si ho upravit v **Nastavení režimu titulků** (toto tlačítko se objeví v ovládacím panelu po převedení přepisu na titulky).

TITULKOVÝ REŽIM

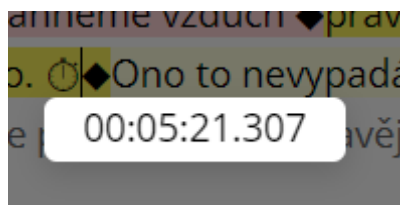
Zapnuto

 Nastavení režimu titulků

BETA

Dále se v textu objeví znaky ve tvaru kosočtverce ♦ značící konec jednotlivého titulku. Lze je i ručně vložit pomocí klávesové zkratky **Ctrl+B**, nebo smazat klasicky jako každý jiný znak v textu.

Navíc si můžete **upravit konkrétní časovou značku navázáním** vybraného slova **na současný čas přehrávání**. Slouží k tomu klávesová zkratka **Ctrl+Q**, která před označené slovo vloží symbol hodin. Po kliknutí na symbol se vám zobrazí konkrétní čas nové značky.

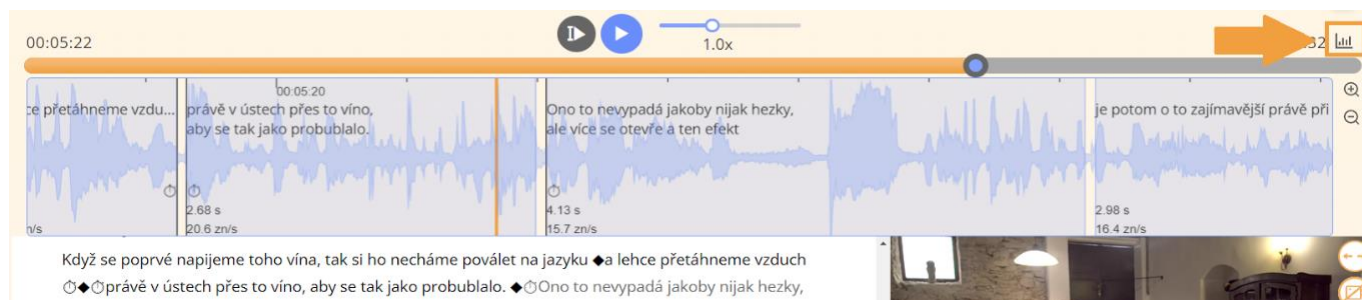


Pokud chcete **titulek posunout jen o několik stovek milisekund** dopředu nebo dozadu, můžete využít klávesových zkratk **Ctrl+ú** a **Ctrl+)**. První zkratka posune začátek daného titulku o 100 ms dopředu, druhá o 100 ms dozadu. Stejně jako u klávesové zkratky Ctrl+Q se před titulem objeví symbol hodin, který značí, že bylo editováno automatické časování.

Náhled poslední verze vašich titulků se vám zobrazí přímo ve videu projektu a každé nové změny se tam okamžitě propisují.

Náhled titulků na zvukové vlně

Pro detailní a přesné úpravy časování lze využít interaktivní náhled titulků přes znázornění zvukového signálu. Pro vygenerování náhledu zvukové vlny klikněte na ikonu u konce přehrávací lišty.

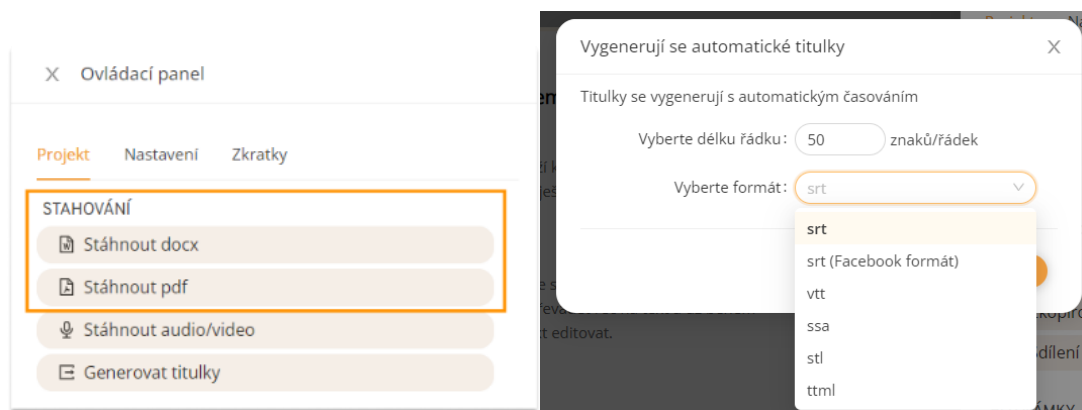


Jednoduchým podržením a přetáhnutím můžete posunout začátek titulku; jeho konec se automaticky dopočítá dle přednastavené rychlosti titulků a pozice následujícího segmentu. Koncovou hranici titulkového úseku lze také ručně přesunout, čímž se zruší automatické dopočítávání konce daného titulku.

V poli zvukové vlny lze náhled také **přiblížit či oddálit** – buď pomocí tlačítek s ikonou lupy, nebo podržením klávesy **Ctrl** a **scrollováním** kolečkem myši. Přidržením **Shift** a **scrollováním** se můžete **poohybovat po časové ose**.

Exportování přepisu a tvorba titulků

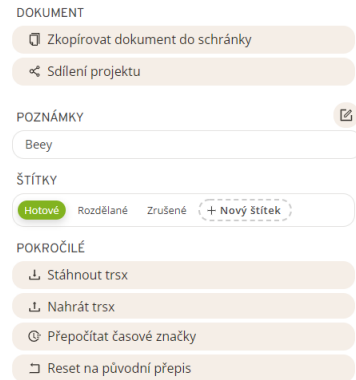
V záložce **Projekt** si vyberte **potřebný výsledný formát**. Můžete si zvolit mezi soubory **docx** a **pdf**. Kliknutím na tlačítka přepis jednoduše stáhnete ve zvoleném formátu.



V případě, že chcete z přepsaného a zeditovaného projektu vytvořit titulky, vyberte **Generovat titulky**. Ve vyskakovacím okně si můžete si zvolit mezi **formátem srt, srt pro Facebook, vtt, ssa, stl** nebo **ttml**. Délku titulků lze nastavit v rozmezí od 30 do 50 znaků na řádek.

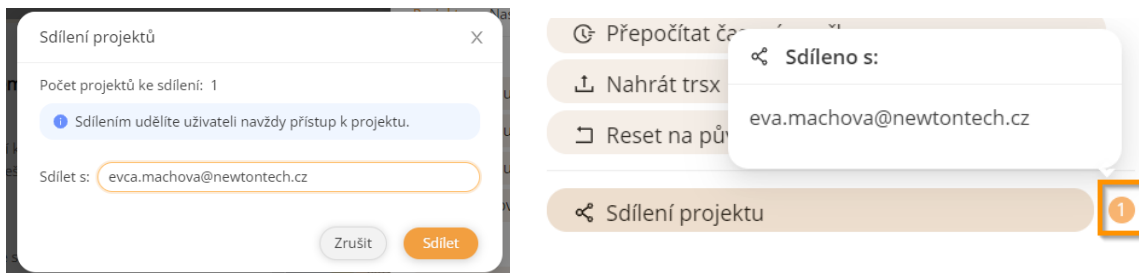
Další funkce v sekci Dokument a Pokročilé

V sekci **Dokument** lze využít další pokročilejší funkce. Přepis můžete **zkopírovat do schránky** a vložit do programu, ve kterém s ním chcete dále pracovat. Pro návrat k původnímu automatickému přepisu stiskněte **Reset na původní přepis** (upozorňujeme, že tato akce je nevratná a přijdete o veškeré uložené změny). Také můžete **Stáhnout** nebo **Nahrát trsx** s vlastním přepisem nebo **Přepočítat časové značky**. Tato akce editovaný text co nejlépe zarovná s audiem nahrávky a doporučujeme ji využít po větších úpravách textu, nebo pokud z nějakého důvodu text neodpovídá audiu.



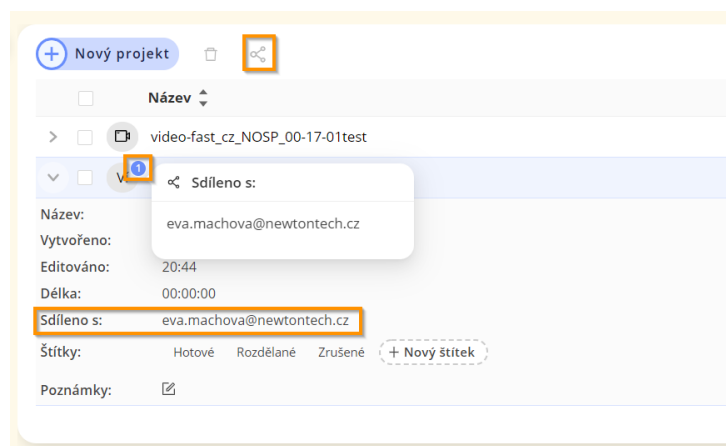
Sdílení projektu

Pro nasdílení přepisu dalším uživatelům Beey klikněte na tlačítko **Sdílení projektu**, zadejte **login (email) uživatele** a potvrďte stiskem tlačítka **Sdílet**. **Uživatele**, se kterými je **projekt sdílen**, lze zjistit kliknutím na ikonku s počtem sdílení.



Dovolujeme si upozornit, že sdílením projektu s ostatními můžete narazit na problémy v důsledku souběžné práce na stejném projektu. Zároveň jde o **nevratný krok**. Kopie sdíleného projektu zůstane druhému uživateli přístupná, i když původní projekt ve svém účtu smažete.

Sdílet projekt lze i ze sekce **Projekty** kliknutím na tlačítko (Sdílet). Detaily o sdílení se nachází v detailech projektu a také po kliknutí na ikonku počtu sdílení projektu.



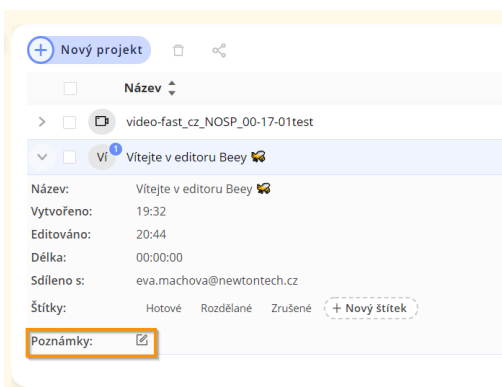
Přidávání poznámek

K projektu lze jednoduše připojit poznámky kliknutím na tlačítko Přidat poznámky v Ovládacím panelu.

Poznámky lze přidat také ze sekce **Projekty** pomocí tlačítka v detailu projektu. Pomocí stejného tlačítka můžete poznámky libovolně editovat nebo mazat.

POZNÁMKY

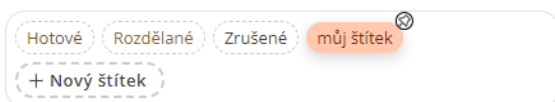
Přidat poznámky



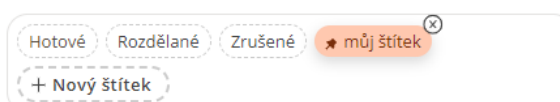
Přidávání a ukládání štítků

Na konci záložky **Projekt** se nachází možnost označit projekt štítkem. Kliknutím na jeden ze 3 nabízených štítků (*Hotovo*, *Rozdělané*, *Zrušené*), projekt daným štítkem snadno označíte. Kliknutím na **+ Nový štítek** si vytvoříte vlastní štítek pro daný projekt. Pokud chcete **štítek používat opakovaně**, **uložte** si ho klikem na ikonku připínáčku. Štítek se pak bude nabízet u všech projektů. Ikonkou křížku ho z uložených štítků odstraníte.

ŠTÍTKY

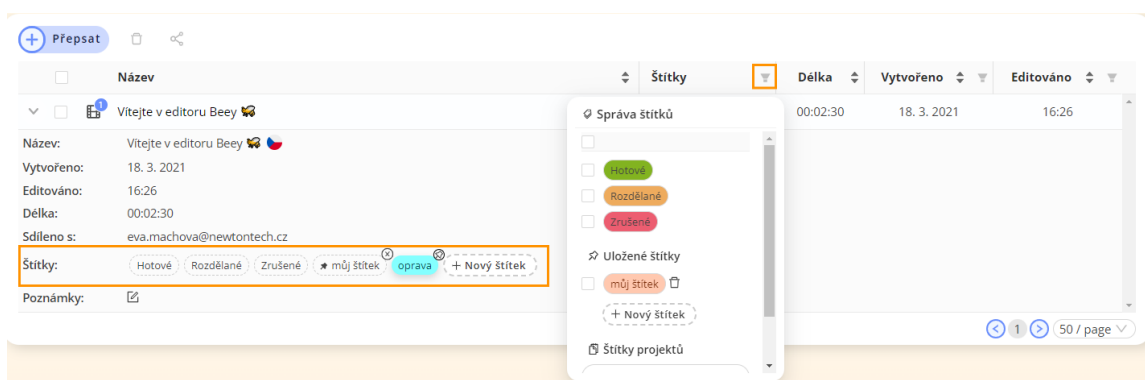


ŠTÍTKY



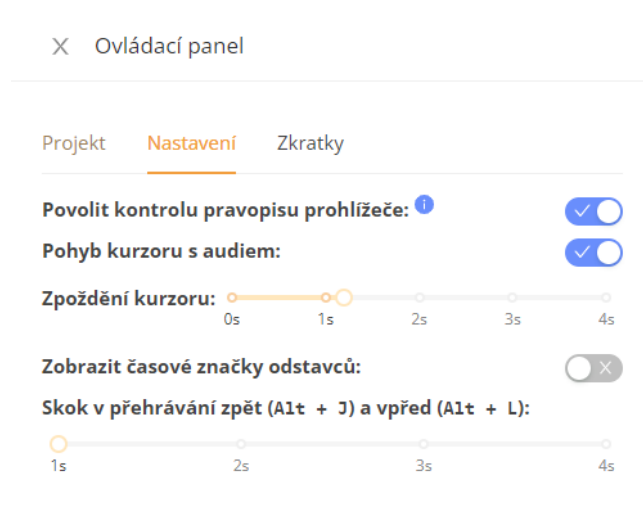
K projektu lze přiřadit štítek i ze sekce **Projekty**. Tuto možnost najdete rozbalením detailu projektu. Zkratky přiřazených štítků se zobrazí ve sloupci **Štítky** u daného projektu. Najetím na štítek se zobrazí jeho celé jméno.

Projekty můžete podle štítků jednoduše **filtrovat**. Kliknutím na ikonku filtru otevřete **Správu štítků**. Filtrovat lze jak projekty s uloženými štítky, tak projekty s jednorázovými štítky. Ve správě štítků lze také jednoduše štítky uložit nebo smazat.



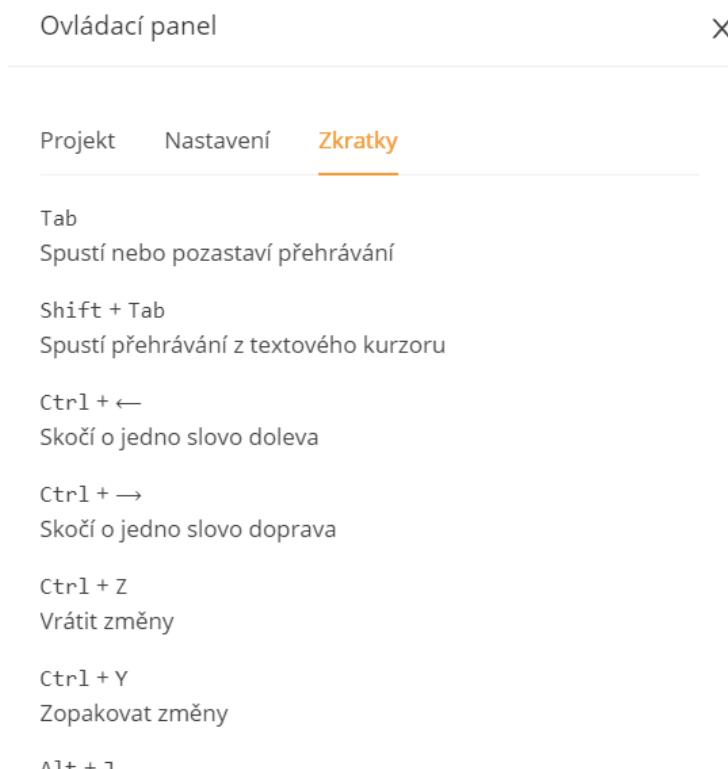
Nastavení editoru

V **Ovládacím panelu** záložce **Nastavení** je možné zapnout či vypnout **Kontrolu pravopisu**, kterou se ovládá kontrola pravopisu v dokumentu. Dále lze synchronizovat **Pohyb kurzoru s audiem**, regulovat **Zpoždění kurzoru** oproti audiu, **Zobrazit časové značky u odstavců** nebo nastavit velikost **Skoku v přehrávání zpět a v před**.



Klávesové zkratky

Poslední záložka **Ovládacího panelu** obsahuje seznam užitečných **Klávesových zkratk**, které Vám významně ulehčí a urychlí práci v editoru.



Účet

Stav kreditu

Kontrolu **zbývajícího kreditu** a **přehledu Vašich objednávek kreditu** lze provést v sekci **Účet**, v záložce **Kredit**.

beey

Projekty
Editor
Účet
Mluví
Slovníky
Aplikace

KREDIT MOJE PŘEPISY MŮJ TÝM MŮJ ÚČET

Kredit

Zbývající kredit: 67 min

Koupit kredit
Kredit vám umožňuje přepisovat nahrávky.
Jedna minuta automatického přepisu stojí 2.5 CZK (+ DPH).

Minuty (minimálně 60): 60

Měna: CZK

Cena (bez DPH): 150.00 CZK

Pokračovat k platbě

Přehled objednávek/nákupů

Částka	Kredit	Datum (UTC)	Stav
6.00 EUR	60 min	18. 02. 2022 13:04:21	✓

1 / 5 / page

Nákup kreditu

Ve stejné sekci si můžete **nakoupit kredit** potřebný k přepisu nahrávku. Pro nákup kreditu je nutné nejdříve vyplnit **Fakturační údaje** v sekci **Můj účet** pomocí tlačítka **Upravit**. Po úspěšném vyplnění všech povinných položek ve fakturačních údajích zadejte počet minut kreditu k zakoupení. Minimální počet je 60 minut. K přesměrování na platební bránu klikněte na tlačítko **Pokračovat k platbě**.

KREDIT MOJE PŘEPISY MŮJ TÝM **MŮJ ÚČET**

Kredit

Zbývající kredit: 67 min

Koupit kredit
Kredit vám umožňuje přepisovat nahrávky.
Jedna minuta automatického přepisu stojí 2.5 CZK (+ DPH).

Minuty (minimálně 60): 60

Měna: CZK

Cena (bez DPH): 150.00 CZK

Pokračovat k platbě

Změna hesla

Současné heslo:

Nové heslo:

Potvrdit heslo:

Uložit

Fakturační údaje

Jméno: Jan Novák
E-mail: user@beey.io
Telefonní číslo: +420770111111

Adresa: Na Pankráci 1683/127
14000 Praha 4
Česko

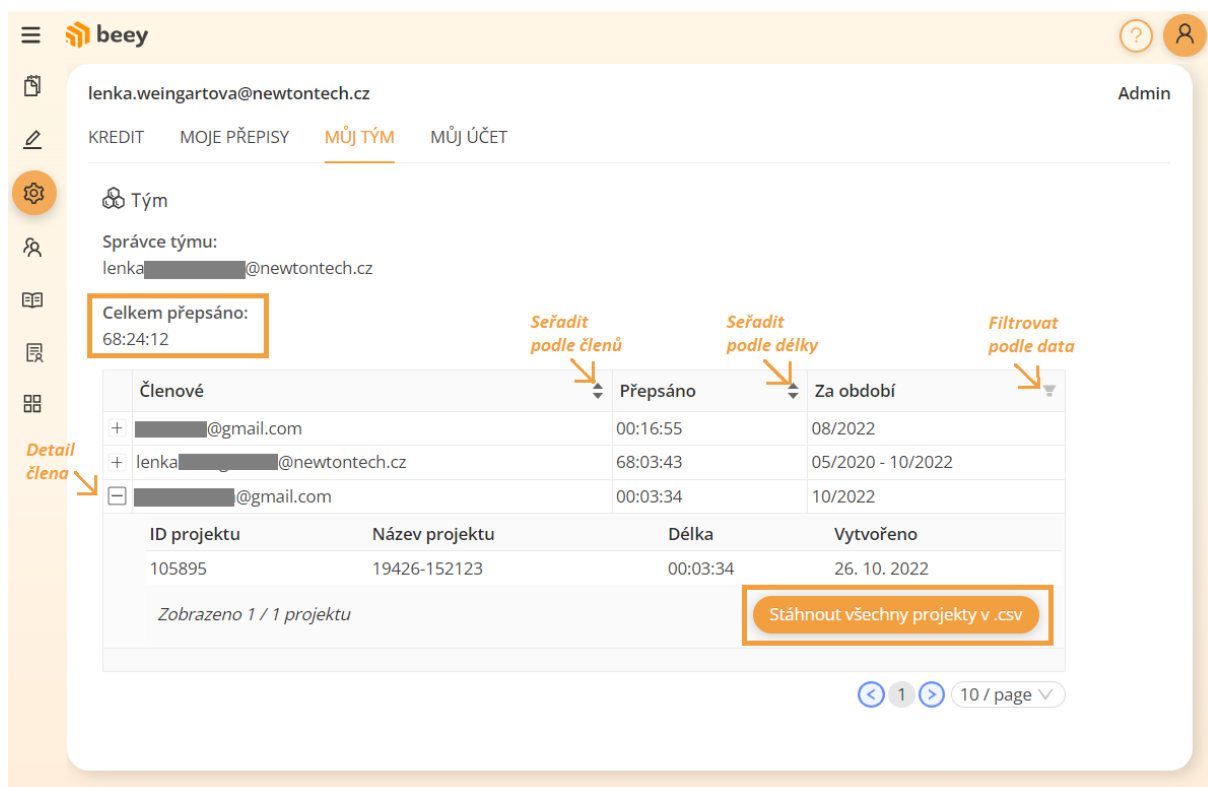
Název firmy: Newton Technologies
IČO: 28479777

Upravit

Můj tým

Sekcce Můj tým zobrazuje přehled přepisů členů Vašeho týmu a je k dispozici jako speciální funkce. Chcete-li si ji vyzkoušet, kontaktujte nás na podpora@newtontech.cz.

V této sekci si můžete prohlédnout **celkový počet přepsaných minut** Vašeho týmu a jednotlivých členů týmu včetně Vás jako vlastníka. Můžete je filtrovat podle **data** a řadit podle **člena** nebo podle **přepsaných minut**. Přehled pro každého člena (ať už člena týmu nebo vlastníka) lze stáhnout jako soubor .csv.



lenka.weingartova@newtontech.cz Admin

KREDIT MOJE PŘEPISY **MŮJ TÝM** MŮJ ÚČET

Tým

Správce týmu:
lenka[redacted]@newtontech.cz

Celkem přepsáno:
68:24:12

Seřadit podle členů Seřadit podle délky Filtrovat podle data

Členové	Přepsáno	Za období
+ [redacted]@gmail.com	00:16:55	08/2022
+ lenka[redacted]@newtontech.cz	68:03:43	05/2020 - 10/2022
- [redacted]@gmail.com	00:03:34	10/2022

Detail člena

ID projektu	Název projektu	Délka	Vytvořeno
105895	19426-152123	00:03:34	26. 10. 2022

Zobrazeno 1 / 1 projektu

Stáhnout všechny projekty v .csv

< 1 > 10 / page

Změna hesla

Změna hesla se provádí v sekci **Účet**, v záložce **Můj účet**. Nejdříve zadejte **Současné heslo**, poté **Nové heslo** (minimálně 6 znaků), kterou zopakujte do políčka **Potvrdit**. Změnu potvrďte tlačítkem **Uložit**.

KREDIT MOJE PŘEPISY MŮJ TÝM **MŮJ ÚČET**

Změna hesla

Současné heslo:

Nové heslo:

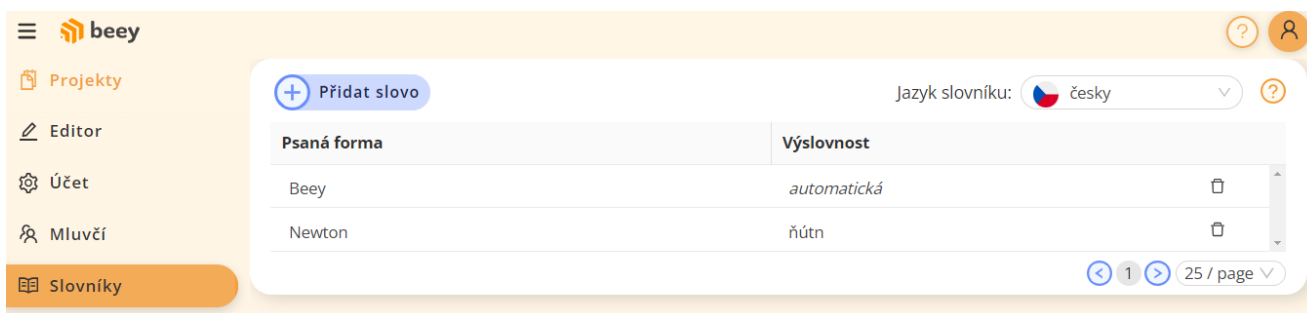
Potvrdit heslo:

Uložit

Slovníky

Přidání a editace nových slov

Pro přidání nového slova do slovníku, např. jméno společnosti apod., klikněte na sekci **Slovníky**. Zde si zvolte **Jazyk** slovníku, který chcete upravovat a přidejte slovo kliknutím na tlačítko **Přidat slovo**. Pro přidání nového slova nejprve uveďte **Psanou formu**, dále **Výslovnost**. Pravidla psaní výslovnosti naleznete kliknutím na ikonku otazníku vedle jazyka slovníku. Při nevyplnění výslovnosti zůstane nastavena výslovnost automatická. (Některé jazyky ruční úpravu neumožňují.) Kliknutím na přidané slovo jej můžete jednoduše editovat. Slovo nevratně smažete kliknutím na ikonku popelnice.

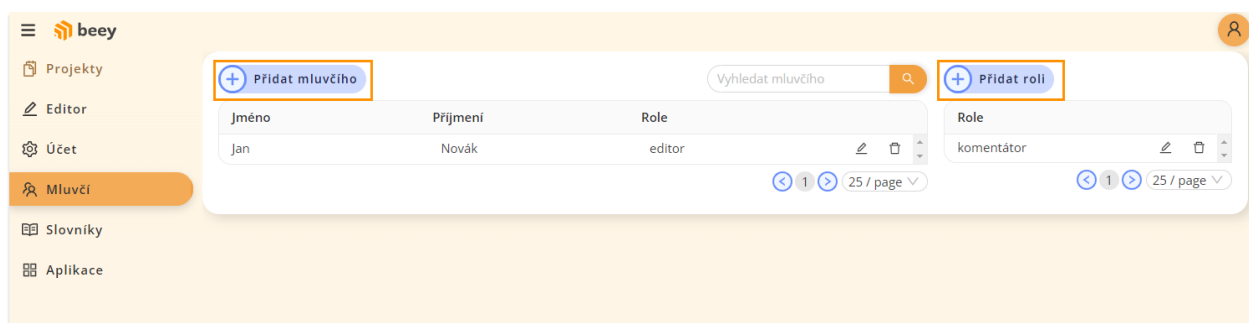


Mluvčí a role

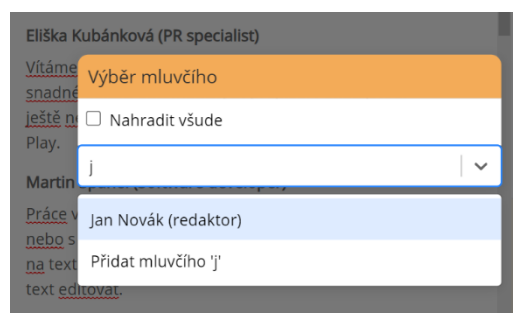
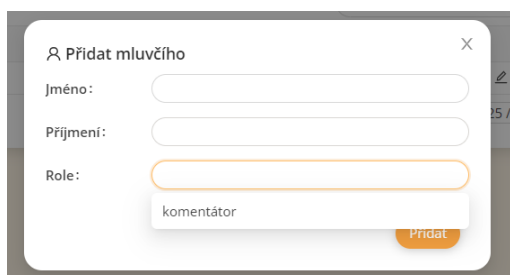
Přidání a editace mluvčích a rolí

Pro přidání mluvčích, které budete moci opakovaně využívat v prepisech nahrávek, klikněte na sekci **Mluvčí** a na tlačítko **Přidat mluvčího**. U každého mluvčího můžete vyplnit **Jméno**, **Příjmení** a **Roli**.

Pokud máte role, které používáte opakovaně, uložte si je pomocí tlačítka **Přidat roli**.



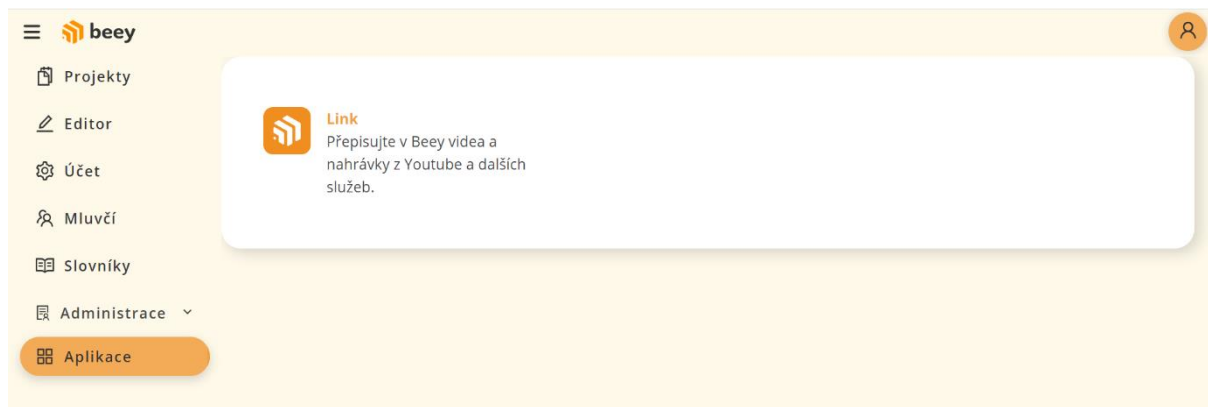
Daná role se vám bude nabízet při přidání nového mluvčího. Uložený mluvčí bude nabízen v našeptávání při výběru mluvčích v **Editoru**.



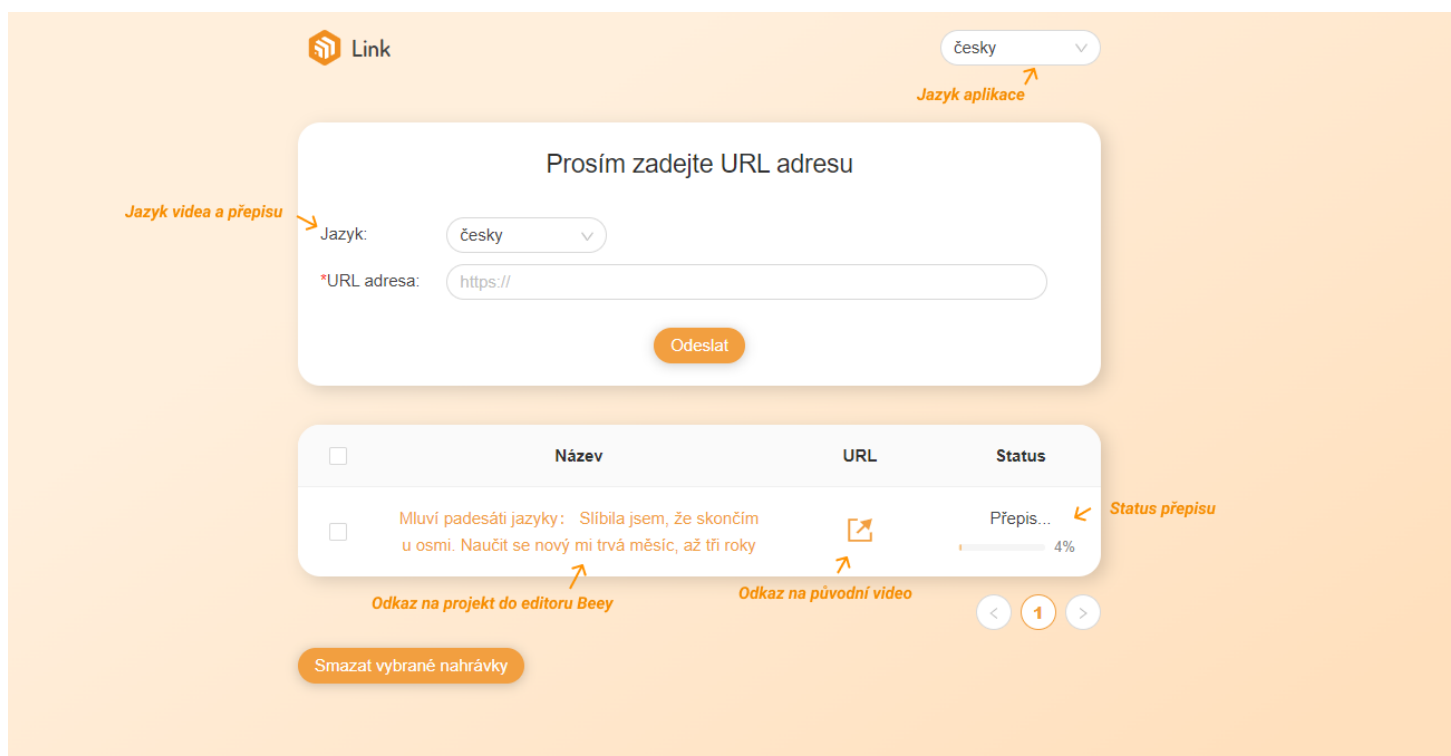
Aplikace

Link

Součástí Beey je **aplikace Link** pro přepis online videí z Youtube, Facebooku a dalších platform.



Pro přepis videa zvolte **Jazyk** videa a přepisu, zadejte **URL adresu**, na které se video nachází, a stiskněte tlačítko **Odeslat**. Projekt se okamžitě vytvoří a můžete sledovat jeho stav ve sloupci **Status**. Ve sloupci **URL** můžete kliknout na odkaz k původnímu zdroji videa. Kliknutím na název projektu budete přesměrováni do editoru Beey, kde můžete projekt začít editovat. Pro smazání videa z aplikace jej označte a klikněte na **Smazat vybrané nahrávky**. Pokud je projekt stále v průběhu přepisu, bude smazaný i z aplikace Beey. Pokud už je projekt přepsaný, bude odstraněn pouze z aplikace Link a zůstane dostupný v Beey.



Odhlášení z aplikace

Pro odhlášení z aplikace klikněte na symbol panáčka v pravém horním rohu obrazovky a následně potvrďte tlačítkem **Odhlásit se**. Z tohoto menu lze také nastavit **Jazyk** aplikace Beey.

